

ПОЗДРАВЛЯЕМ!

Администрация СПбГЭТУ «ЛЭТИ», профсоюзный комитет работников и редакция газеты «Электрик» от души поздравляют всех, кто отмечает свой юбилей в июне!

Гаврилов Станислав Евгеньевич, заведующий ПО

Донченко Марина Константиновна, старший преподаватель каф. ИНЯЗ

Иванова Елена Андреевна, ведущий инженер ЦКТТ

Кадышев Александр Владимирович, механик Тот

Карасев Александр Васильевич, доцент каф. САУ

Лесникова Марина Юрьевна, рабочий по КОРЗ, общ.2

Никифорова Ольга Николаевна, программист 1 кат. каф. АПУ

Полякова Галина Геннадьевна, архивариус АРХ

Солодовников Алексей Иванович, профессор каф. АПУ

Сыч Галина Николаевна, профконсультант 1 кат. ЦАБ

Филлипович Анна Николаевна, старший преподаватель каф. РЯ

Хватова Лариса Николаевна, паспортист общ. 3

Шульженко Татьяна Владимировна, заведующая каф. ИНЯЗ

Южакова Галина Антолиновна, инженер 2 кат. каф. РАПС

Дорогие коллеги, счастья вам, крепкого здоровья и интересной работы на благо университета и себе на радость!

Конкурс

САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» объявляет выборы на замещение вакантной должности:

Заведующего кафедрой физической химии

Заявление подавать на имя ректора университета.

Срок подачи заявления на конкурс — до 2 августа 2012 года.

Ректор В.М. Кутузов

Резко уходящие Вверх...

В 2010 году в Петербурге стартовала межвузовская программа «Game|Changers», которая направлена на объединение талантливой молодежи, интересующейся сферой IT-технологий и IT-бизнеса. В первый год существования проекта участников набралось девять, а обучение длилось год. Сейчас участие в программе рассчитано на два года, при этом группа состоит из 20 человек. Обучение в проекте разбито на блоки, что дает студентам возможность варьировать сроки обучения: от одного до двух лет.

Весь курс в программе «Game|Changers» разделен на две части: сначала участники посещают известные IT-компании, встречаются с экспертами в этой сфере, общаются с топ-менеджерами крупных фирм и делают практические домашние задания. На следующем этапе — создание собственного проекта, который реализуется при поддержке кураторов и партнеров программы.

Участие в проекте бесплатное, поэтому желающие попасть в команду проходят отбор в три этапа. В первую очередь, необходимо заполнить анкету на сайте программы, а также написать несколько мини-эссе на заданные темы. Это не просто, так как сайт полностью англоязычный: при заполнении анкеты участники должны сразу же показать свое знание английского языка. Успешно справившиеся с этим

заданием приглашаются на интервью с кураторами программы. Обычно на собеседовании присутствуют и представители компаний-спонсоров, которые очень заинтересованы в развитии проекта, потому что молодые перспективные специалисты — бесценный ресурс для любой организации. Часть собеседования также проходит на английском языке. Это важно, поскольку программа направлена на активное взаимодействие с зарубежными коллегами, на интеграцию и проведение совместных проектов с иностранными объединениями, подобными «Game|Changers». Следующий этап отбора достаточно необычен и больше направлен на определение психологической готовности к работе. Участникам предлагают интервьюировать друг друга попарно. После чего претенденты проходят небольшое тестирование. К слову, в прошлом году конкурс на участие в программе составил около девяти человек на место.

Особенность программы в том, что попасть в нее могут люди с любым образованием: тут не нужны специфические знания, главным же требованием является искренняя заинтересованность и активная жизненная позиция. В одном из наборов была даже выпускница консерватории, которая, кстати, сделала неплохой итоговый проект. Тех же, кто в процессе обучения не проявляет энтузиазма, отчисляются. Их обычно немного, но они есть,

В современном мире новые технологии развиваются очень стремительно, в то время как университетские программы не могут модернизироваться с такой же скоростью. Отличная возможность приобретения практических навыков — участие в профессиональных программах, проектах и стажировках.



потому что программа требует значительных усилий и временных затрат.

«Game|Changers» дословно переводится как «меняющие правила игры». Это значит, что в программу приходят те, кто не только активно использует достижения технического прогресса, но и сами совершают открытия. Вертикальная черта в названии программы тоже присутствует не случайно. В науке существует понятие «сингулярность», которое в широком смысле обозначает развитие. Если представить развитие IT-технологий в виде графика, то он будет резко «уходящим» вверх и постепенно переходящим практически в вертикальную линию. Это говорит о том, что новые открытия происходят каждый день, и благодаря

программе студенты могут изучать уже то, что было открыто буквально вчера. «Game|Changers» дает шанс получить уникальные знания из первых рук, учиться у лидеров отрасли и реализовывать свои идеи. Многих участников по итогам программы приглашают на работу.

Студент-пятикурсник ЛЭТИ Михаил ВИНК: «Game|Changers» — это кроссдисциплинарный проект. Именно на грани различных наук, менеджмента и искусства, когда вместе собираются представители разных профессий, и рождаются новые потрясающие мир открытия.

Набор участников на третий сезон программы уже идет. Желающие могут подать заявку на сайте www.gamechangers.ru до 1 сентября этого года.

Елена ШАПКА

Твой современник

«Я просто играю в футбол...»

Пока Европа ожидала, какая команда станет новым футбольным героем континента, мы решили познакомиться своих читателей с Александром ДУБРОВИНЫМ. Студент ФРТ уже давно и весьма успешно играет в футбол. И в этом виде спорта достиг высокого профессионального уровня.

— Саша, скажи, когда и где ты начал заниматься футболом?

— В 9 лет я пришел в СДЮШОР «Зенит». Просто сдал все необходимые нормативы, и меня приняли. В школе шёл постоянный отсев: оставались сильнейшие.

— Как удавалось совмещать учёбу в школе и игру в «Зените»?

— Ну, всё довольно легко давалось. Мне нравился футбол. Хотя я и бегал из школы сразу на тренировку: уходил из дома в 8 утра, а возвращался в 8 вечера.

— А в вузе — учёба, тренировки — стало сложнее?

— Да, было намного тяжелее, чем в школе, потому что там учителя шли навстречу, а здесь ты предоставлен сам себе:

хочешь — учишься, хочешь — нет. Периодически возникали моменты, когда говорил: «Ставьте три, и я пошёл на тренировку», а «Алгебру и геометрию» пришлось сдавать 3 раза.

— Считается, что профессиональные футболисты жертвуют высшим образованием ради спортивной карьеры, это так?

— Нет, учатся все.

— Почему выбрал ЛЭТИ?

— Не знаю... Интуитивно

как-то. Но абсолютно не жалею, что поступил именно сюда, так как здесь я научился действительно многому и нашёл хороших друзей.

— В будущем — что ты планируешь: заниматься футболом или работать по специальности?

— Скорее футболом, я



неплохо разбираюсь в своей специальности, но к футболу душа всё же лежит больше.

— Последние полгода ты тренировался вместе с клубом четвертой французской лиги. Как ты попал туда?

— Игры университета сняли на видео и выложили нарезки матчей на youtube.com. Меня заметили и пригласили во Францию.

— Ты несколько месяцев

прожил во Франции. На каком уровне удалось освоить язык?

— Я его понимаю, но свободно пока не говорю. К тому же я неплохо владею английским, поэтому особых проблем не возникло.

— С тренером общение проходило тоже на французском?

— Да, тренера я понимаю без проблем и всю лексику, связанную с тренировочным процессом я, конечно, знаю. Но, если что-то совсем непонятно, то всегда можно воспользоваться английским.

— А как складывались взаимоотношения с новой командой?

— Отлично. Мы постоянно шутили, играли вместе в PlayStation, смотрели футбол, кино, ходили на пляж.

— А как же учёба в родном вузе?

— Я подошёл к декану факультета, объяснил сложившуюся ситуацию, и мне составили индивиду-

альный график.

— Каковы планы на ближайшее будущее?

— Я буду тренироваться и, если повезет, играть в клубе второй французской лиги «Истр». Так что есть шанс для профессионального роста.

— А кто-нибудь из футбольных звёзд играл за этот клуб?

— Да, например, нынешний нападающий сборной Франции и клуба «Монпелье», лучший бомбардир последнего чемпионата Франции Оливье Жиру.

— По существу — есть ли разница между российским и французским футболом?

— Там очень развита футбольная инфраструктура: у клуба 4-й или 5-й французской лиги материальное оснащение — на более высоком уровне, чем у клуба нашей первой или даже премьер-лиги. Поэтому там периодически появляются такие футболисты, как Франк Рибери или Матсье Вальбуэна.

— Есть ли игрок, на

которого хотел бы быть похожим в плане игровых качеств?

— Да нет. Копировать стиль не имеет смысла. Никогда не получится стать таким же. У каждого свои способности и манера игры.

— А из российских игроков кто тебе больше всего импонирует?

— Роман Широков. В игре это умнейший человек, «голова» команды. А в жизни он очень искренен — когда даёт интервью, говорит, в общем-то, всегда по делу и правду.

— Как думаешь, какие качества помогают тебе на поле?

— Я просто играю в футбол.

— Ты ещё от него не устал?

— Нет, для меня всегда это было очень интересно, давало возможность увидеть мир и найти новых друзей. Поэтому я рад, что могу заниматься футболом.

Беседу вели Александра ВАСИЛЬЕВА и Эльвира ЕГОРОВА

Редактор Ольга ТУГАРИНА